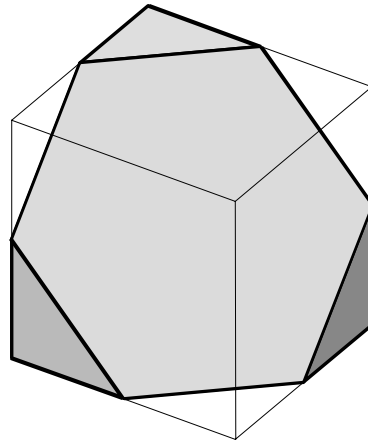
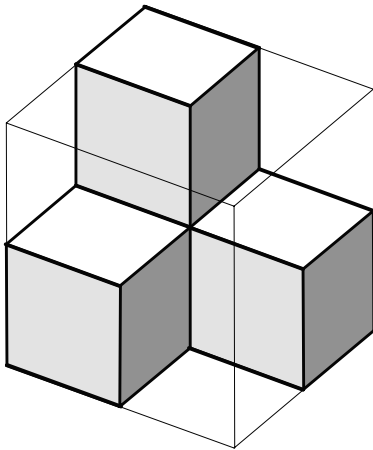


# Identische Würfelteile

D1

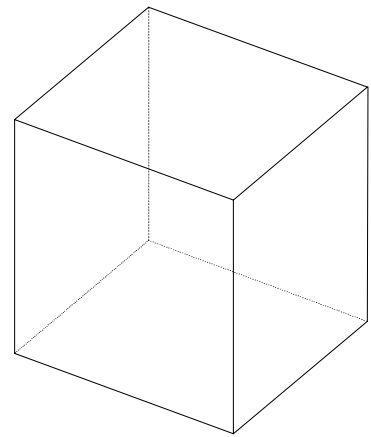
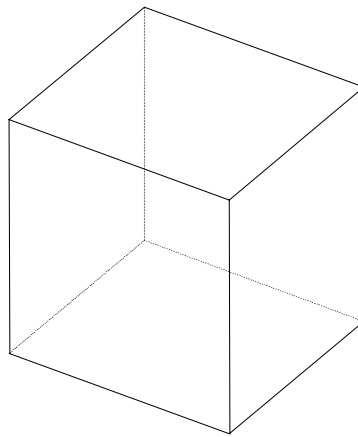
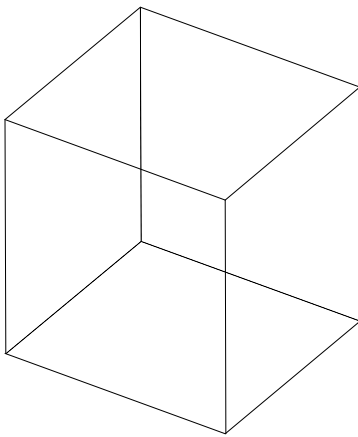
**Identische Körper** müssen gleich aussehen und gleiches Volumen haben.

Die beiden unterhalb dargestellten Modelle zeigen Möglichkeiten, einen Würfel in jeweils zwei identische Teilkörper zu zerlegen.



„Würfelschnitt nach Sechseck“  
findet sich als Modellbaubogen in  
Mappe 1 in der Programmreihe G.

- ① Versuche andere Möglichkeiten einer Würfelzerlegung zu finden, so dass beide Teilkörper identisch sind.  
(Verwende für die Zerlegung nur Halbierungspunkte von Kanten oder Mittelpunkte von Flächen.)



- ② Fertige von einer deiner Lösungen eine Freihandskizze eines möglichen Körpernetzes an.
- ③ Zeichne von deinem Teilkörper ein genaues Netz, so dass sich nach dem Zusammenfügen zweier Körper ein Würfel mit 3cm Kantenlänge ergibt.