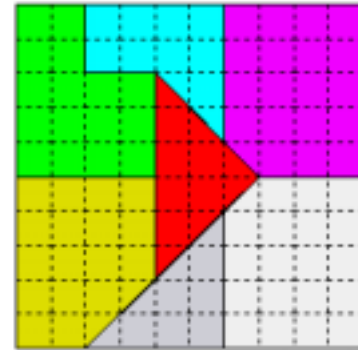
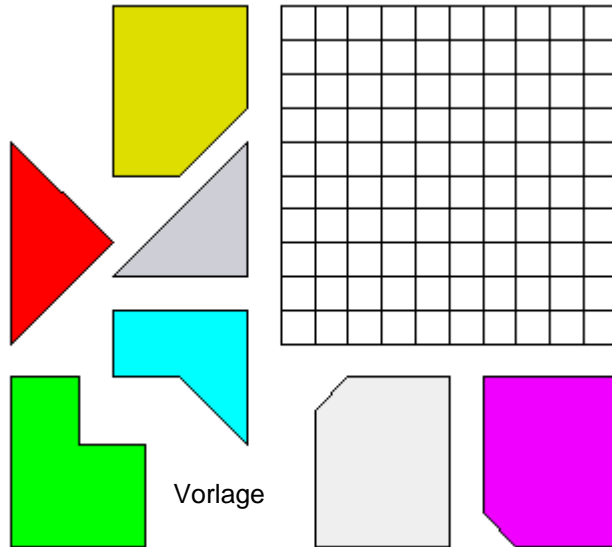


## Tangram 2

Tangram ist ein altes chinesisches Spiel, bei dem man aus 7 Einzelteilen ganz verschiedene Figuren zusammensetzen kann. Man kann ähnliche Spiele erzeugen, in dem man etwa ein Quadrat von  $10 \times 10$  in 7 Einzelteile zerschneidet, die dann nur durch Schiebungen zum Quadrat zusammensetzen sind. Siehe Abbildungen *Vorlage* bzw. *Lösung*. (Quelle: *Salzburger Nachrichten*, 9.1.2002)



Erzeuge mit GAM die Einzelteile, ordne sie etwa wie in der Vorlage an und setze sie durch *Transformationen Verschiebungen* zusammen. Erzeuge eine Animation, in der das Zusammenfügen automatisch geschieht und exportiere diese in VRML (Objekte *zeitversetzt* animieren)!

Themen: 2D - Objekte - Polygone, Schiebung, Variable, Animationen

[illegible]