

Escape Rooms im Unterricht



Escape Rooms werden im schulischen Bereich oft **Breakouts** genannt. Sie fordern **das gemeinsame Arbeiten und das logische Denken**. Die Schülerinnen und Schüler arbeiten **in Teams** an verschiedenen Rätseln, die innerhalb einer **bestimmten Zeit** gelöst werden müssen. Das

Unterrichtsszenario ist dabei in einen **thematischen Kontext** eingebettet. Ein Escape-Room lässt sich ebenso im Englisch-, wie im Geschichtsunterricht oder in den Naturwissenschaften umsetzen. Die Rätsel können aus Multiple-Choice-Fragen, Lückentexten, Kreuzworträtseln, Matheaufgaben, Sudokus oder Morse-Codes bestehen. Auch Medien, wie Podcasts, Videos, Texte oder QR-Codes, die auf Websites verweisen, können zum Einsatz kommen.

Materialien:

mind. 2 Räume

Zahlschlösser, Tresore, Mappen, Kästchen, Kisten, Koffer, ...

Smartphone, Computer, Blanko-Spielkarten

UV-Lampe /UV-Stift

Zirkel

Geodreieck

Folienstifte

Tuch / Wasser / Alkohol zum Reinigen

schwarze Folienstifte / Edding

Schokolade 😊

Linkliste:

Tipps für Lehrer: <https://sites.google.com/view/escape-room-im-unterricht/home>

Rätsel-Ideen: <https://escaperoomspiele.com/escape-room-raetsel-typen-und-ideen/>

Kreuzworträtsel: <https://www.xwords-generator.de/de>

QR-Code zum Ausmalen: <http://mal-den-code.de/>

ADI-CD-ROM: <https://www.adi3d.at/home/demo.html#>

Magformers / Magnet Geos: <https://www.my-merlin.com/>