


## So platziert man ein SketchUp-Modell in Google Earth

1. Zuerst **Google SketchUp**, dann **Google Earth** (im DirectX-Modus) **starten**. In Google Earth das Gelände einschalten.

*Tipp:* Die Höhenverstärkung von Google Earth auf 1 setzen. Andernfalls könnte die Höhe Ihres SketchUp-Modells am Ende falsch sein. In Google Earth: "Tools" > "Optionen" > "Ansicht" > "Rendern von" > "Höhenverstärkung" = 1. Stellen Sie den Ansichtsbereich in Google Earth so groß wie möglich ein. So können Sie die Deutlichkeit des Geländebildes, das Sie in SketchUp importieren, verbessern. In Google Earth: "Tools" > "Optionen" > "Ansicht" > "Detailbereich" = Mittel oder Groß.


2. Fliege in Google Earth nahe an den **Ort** heran, an dem das **Modell platzieren** werden soll (Blick gerade nach unten).

3. Klicke in SketchUp auf die Schaltfläche "**Aktuelle Ansicht übernehmen**" , um einen Schnappschuss des in Google Earth angezeigten Geländes zu machen.

4. Erstelle in SketchUp das **Modell auf dem Bild**. Bei abschüssigem Gelände füge einen Sockel hinzu, damit es auf dem Boden aufsetzen kann.

*Hinweis:* Auch wenn das Gelände in Google Earth farbig angezeigt wird, ist das Bild in SketchUp schwarz-weiß. Dies hat keinerlei Auswirkungen, da das Bild nur der Positionierung dient. Sobald das Modell in Google Earth platziert ist, wird es auf dem originalen, farbigen Gelände angezeigt.

*Hinweis:* Man kann auch Modelle aus dem 3D-Warehouse herunterladen, um sie zu verwenden.

5. Klicke in SketchUp auf die Schaltfläche "**Gelände umschalten**" , um das 3D-Bild anzusehen. Jetzt wird jedes Gefälle im Gelände angezeigt. Eventuell ist das Modell in das Gelände oder unterhalb des Geländes versunken oder schwebt über dem Gelände.


*Hinweis:* In SketchUp wird das Gelände als zwei Bilder importiert: ein flaches (2D) Bild und ein konturiertes (3D) Bild. Anfänglich wird das 2D-Bild angezeigt und das 3D-Bild ist verborgen. Man kann zwischen den beiden Bildern hin- und herwechseln, indem man auf die Schaltfläche "Gelände umschalten" klickt. Das 3D-Bild wird angezeigt, wenn die Schaltfläche gedrückt scheint.

6. Verwende in SketchUp die Funktion "**Verschieben/Kopieren**" , um das Modell für die richtige **Positionierung auf dem Gelände** anzuheben oder abzusenken.

7. Rotiere in SketchUp, sodass man auf das Modell auf dem Gelände herabsieht.

8. Klicke in SketchUp auf die Schaltfläche "**Modell platzieren**" .

9. Man kann das Modell nun in Google Earth an dem Ort an, an dem die Platzierung erfolgte, sehen.

10. Sollen auch andere PC-Benutzer das Modell in Google Earth sehen können, muss man es zuvor über „**Modell gemeinsam verwenden**“  in das „**Warehouse**“ exportieren.