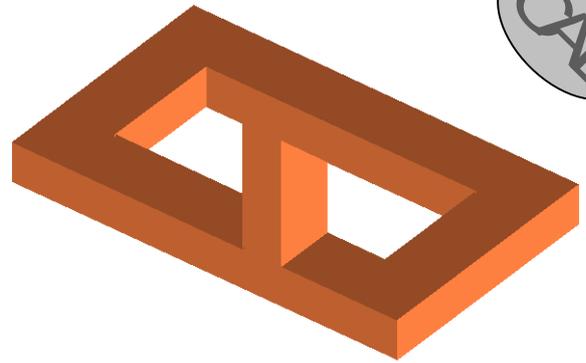




Herstellen eines „Impossible“ mit CAD3D durch Sägen mit projizierenden Ebenen

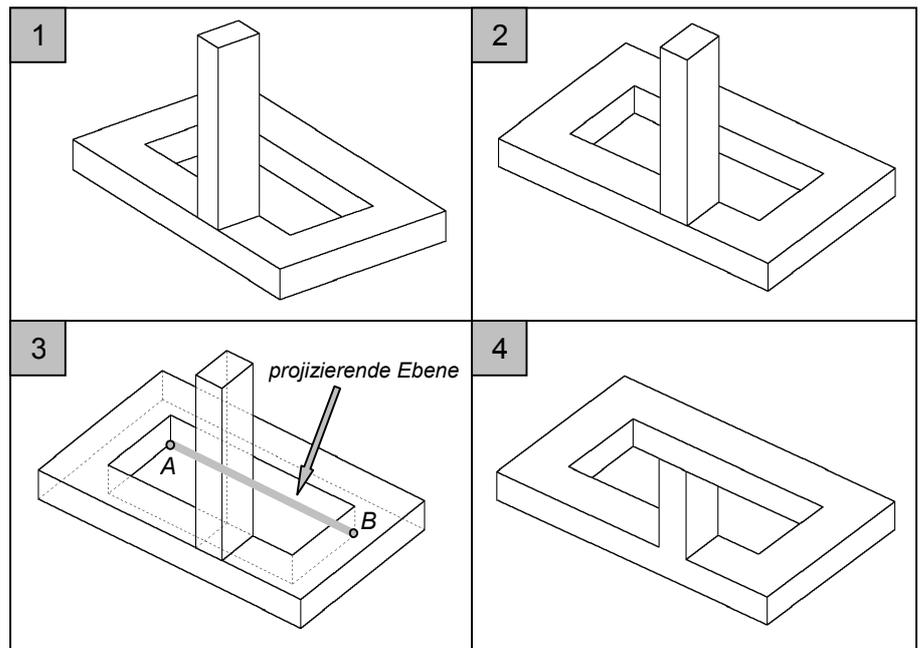


1) Erfinde ein Objekt!

2) Stelle eine geeignete Ansicht her, indem du in EINSTELLUNGEN>AXO-ANSICHT>SEHSTRAHL einen Sehstrahl PO festlegst: Der erste Punkt P ist ein von dir gewählter Punkt, der zweite Punkt O ist der Koordinatenursprung. (Notiere die Koordinaten von P!)

3) Zersäge den Quader mit der eingezeichneten projizierenden (also als Gerade erscheinenden) Ebene. Zum Festlegen dieser Ebene brauchst du neben den beiden Punkten A, B noch einen dritten Punkt. Du erhältst ihn, indem du zu den Koordinaten von A (oder B) die Koordinaten des oben genannten Punktes P addierst.

4) Wirf den oberen Teil des Quaders weg und vereinige den Rest mit dem Grundkörper!



☺ Konstruiere ein von dir erfundenes Impossible mit CAD3D! Das Objekt muss „herstellbar“ sein, darf also keine „frei schwebenden“ Teile enthalten. Wenn du weitere Anregungen brauchst, ist das Internet sehr empfehlenswert.

☺ Präsentiere dein persönliches Impossible auf mindestens einer Seite A4! Importiere Grund-, Auf- und Kreuzriss sowie verschiedene Axo-Ansichten in ein geeignetes Programm (z. B. Word), füge eine Überschrift und erklärenden Text hinzu und fertige ein gefälliges Layout an.

Hier hast du noch zwei mit CAD3D konstruierte Impossible, die dich inspirieren sollen!

