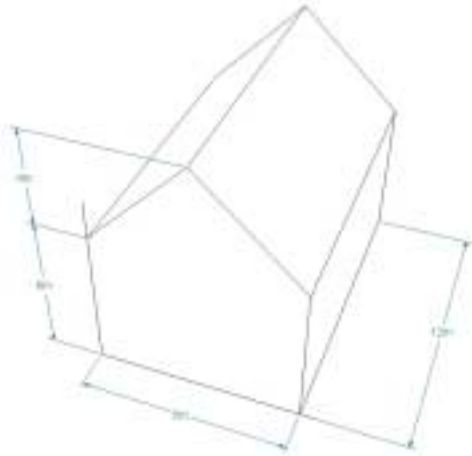
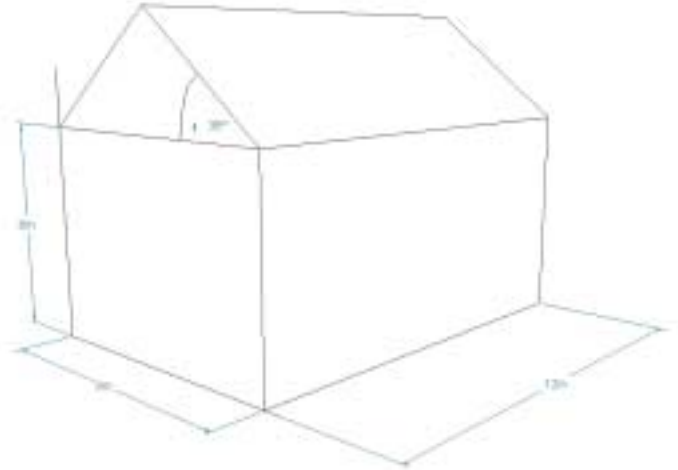




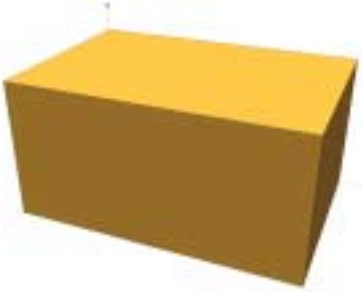
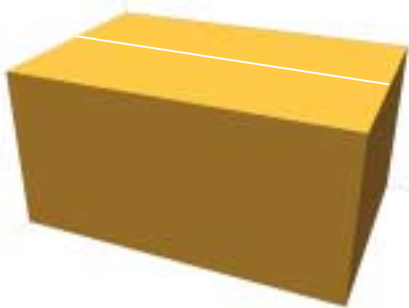

Haus mit Satteldach

a)



b) Dachneigung 38°

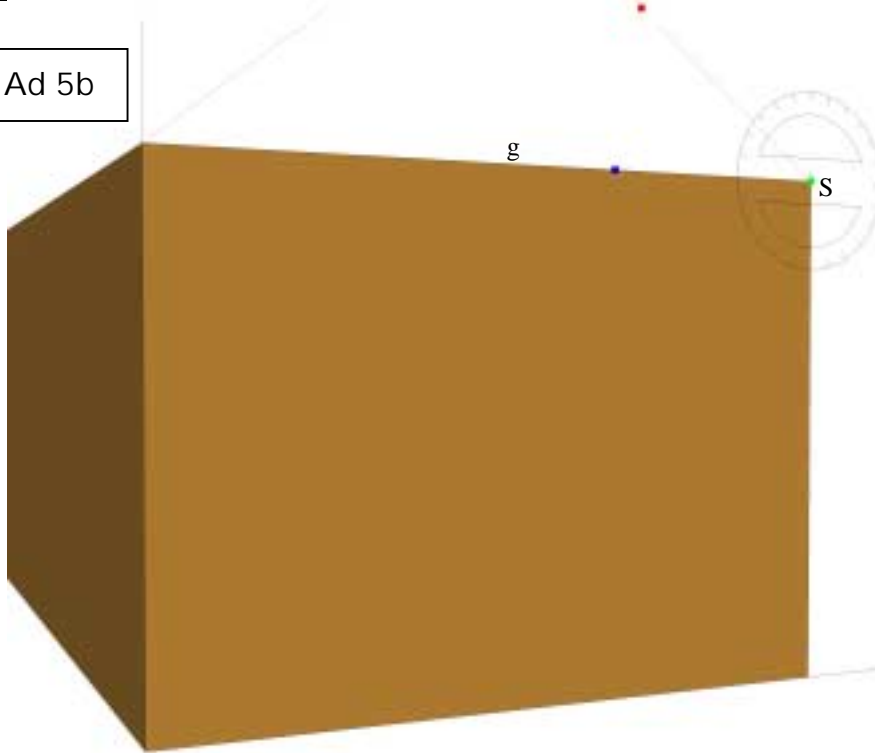


<p>1 Rechteck im Grundriss von O aus aufziehen (mit Maßen z.B.: 12;8)</p>	<p>2 Ansicht (Orbit, 3D-Modell mit Maus wählen)</p>
	
<p>3 Extrudieren (Push/Pull) [6]</p>	<p>4 Mittenparallele der Traufenfläche zeichnen und diese <u>markieren</u> (select)</p>
	
<p>5 Bewegen (move/copy) dieser Kante in z-Richtung (Maß h = 4 eingeben)</p>	
	<p>Lösung a)</p>

4b Winkelmessung mit Scheitel S;
Winkelmesser in S ansetzen und an der
Bezugsebene ausrichten; bestätigen der
Grundlinie g und Aufziehen bzw Eingeben
des Winkels [38°]

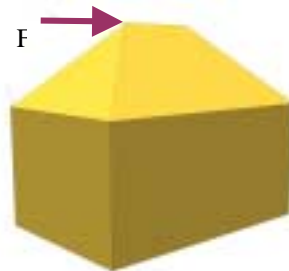
5b Bewegen der „First“- Kante (select!)
längs der z-Richtung (blaue Achse) bis
zum Firstendpunkt F

Ad 5b

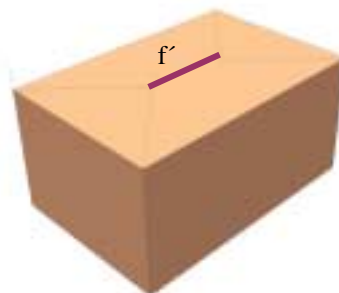


Walmdach

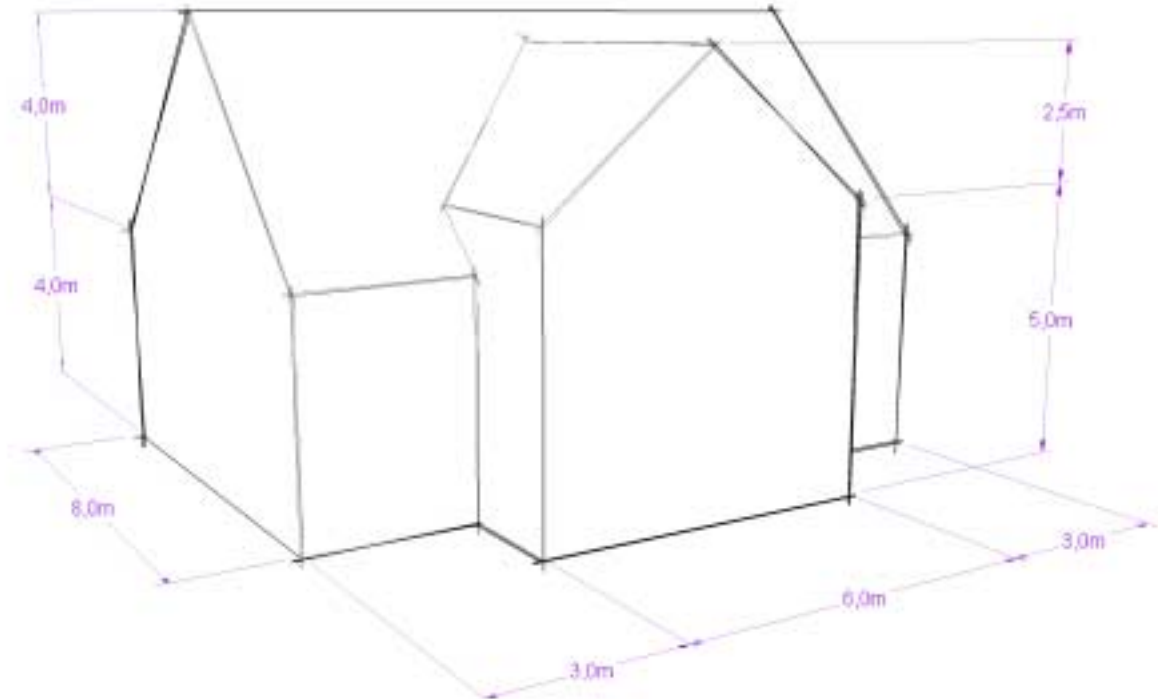
Variante 1: ausgehend vom Satteldach, wird
der Firstendpunkt bewegt (move); bei
speziellen Maßen über Längeneingabe.
Beachte, dass vorher eine Traufenkante
gezeichnet werden muss!



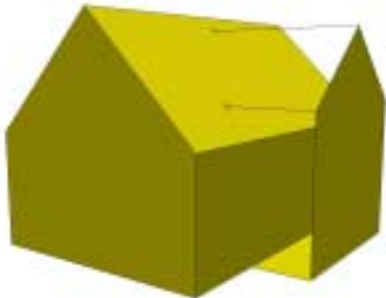
Variante 2: Vom „Walmdachgrundriss“ wird
der First gewählt und in z-Richtung (Höhe h)
bewegt.



Haus mit Vorbau



Methode 1: Konstruktion des Vorbau-Profiles. Anschließend Konstruktion mit einzelnen Linien und vor allem mit dem Bezug „Punkt auf Ebene (blau)“.



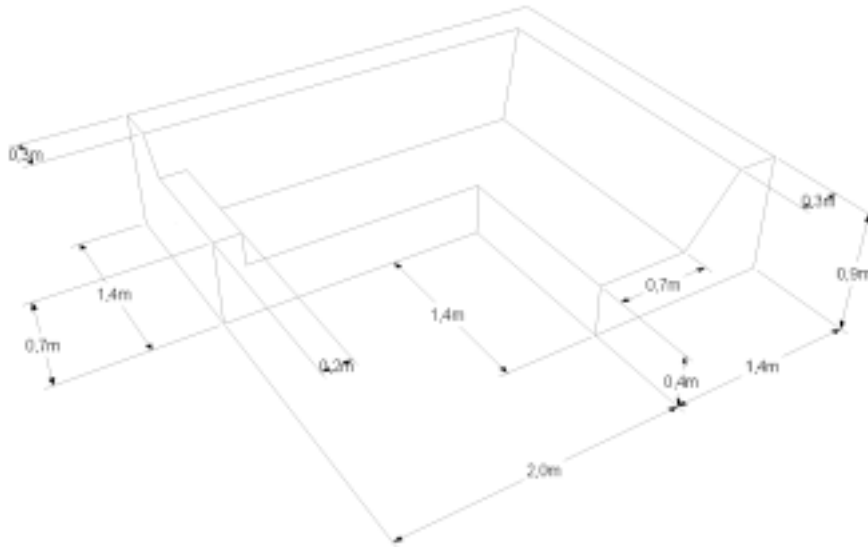
Durchstoßpunkte werden als Punkte der Ebene erkannt und als blau markierte Punkte angegeben. Ergänzung durch Zeichnen der Verbindungsstrecken.

Methode 2: Das Vorbau-Profil wird in zwei getrennten Schritten extrudiert (push/pull); Änderung der Sichtbarkeit mit „orbit“ erweist sich als günstig.

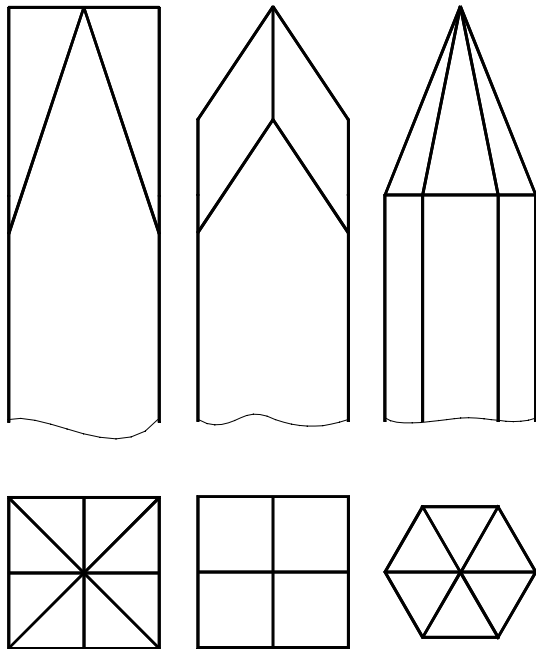


Diverse weitere Beispiele

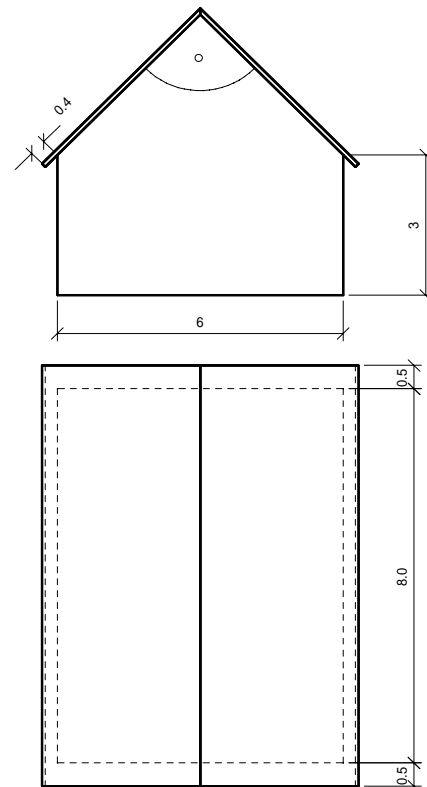
1) Eckcouch



2) Turmdächer Bei diesen Beispielen wäre zu überlegen, welches(s) Dächer(Dach) durch Bewegen sehr einfach erzeugt werden könnte.



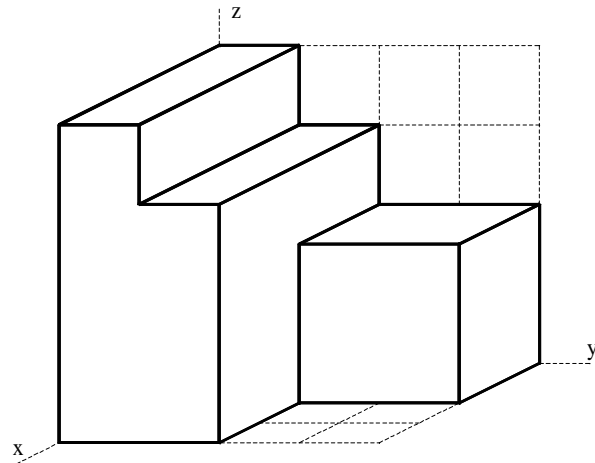
3) Satteldach mit Dachvorsprung



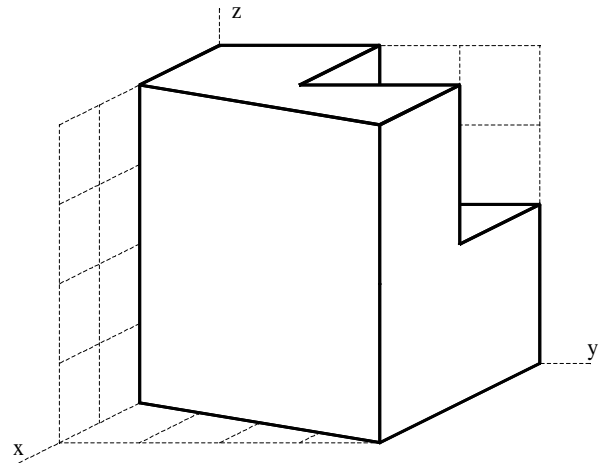
Sketchup3d Nr4 Strobl 2004

Alle Objekte wurden aus einem Würfel ($s = 4$) „geschnitzt“.
Versuche auch die Werkzeuge *move/copy* bzw. *push/pull* sinnvoll einzusetzen!

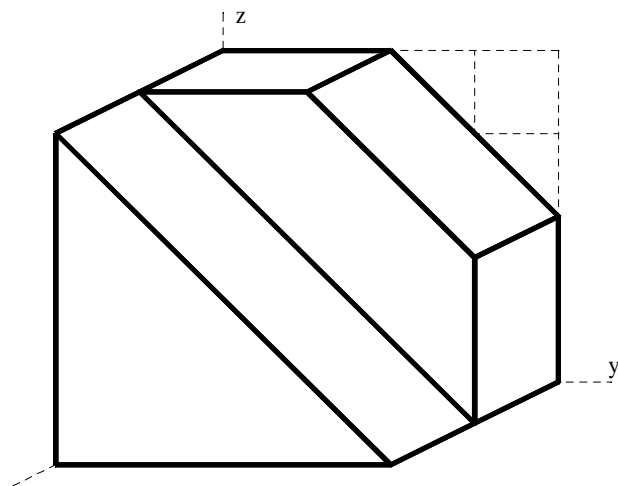
1



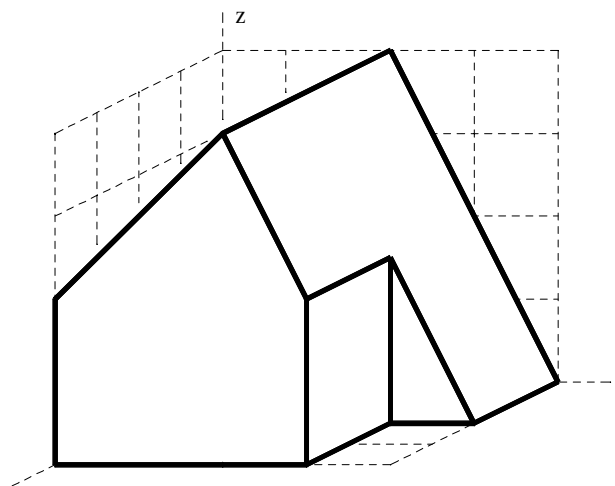
2



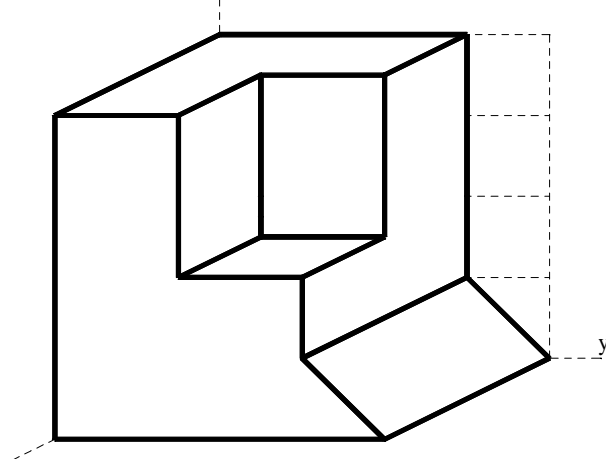
3



4



5



6

