

## FREIHANDZEICHNEN: ZYLINDER, ZYLINDERTEILE

F21.DOC

**Aufgabe:** Schreibe jedem vorgezeichneten Würfel einen Zylinder ein. Die Zylinderachse soll jeweils parallel zu einer Kante des Würfels verlaufen. Beachte, dass jeweils der Basis- und der Deckkreis entsprechende Quadratseiten in deren Mittelpunkten berühren. Schneide von den Zylindern Teile weg und hebe bestimmte Flächen durch Schraffuren hervor.

