

FREIHANDZEICHNEN: KEGEL, KEGELTEILE

F23.DOC

Aufgabe: Schreibe jedem vorgezeichneten quadratischen Prisma einen Kegel ein. Der Basiskreis des Kegels ist jeweils einem Quadrat des Prismas eingeschrieben, die Kegelspitze ist der Mittelpunkt des gegenüberliegenden Quadrates. Beachte, dass der Basiskreis entsprechende Quadratseiten in deren Mittelpunkten berührt. Schneide von den Kegeln Teile weg, zeichne Kegel erzeugende ein und hebe bestimmte Schnittflächen durch Schraffuren hervor.

Anmerkung: Der Kegel besitzt sogenannte „Umrisserzeugende“. Diese sind Tangenten aus der Kegelspitze an die Ellipse. Sie verlaufen *nicht* durch die Hauptscheitel der Bildellipse.

